**TPN2 Spring AOP**

On se propose de mettre en place une application de gestion d’un orchestre musicale.

Nous disposons d’un musicien qui joue un morceau pendant une durée déterminée .et des spectateurs qui réagissent avec le spectacle :

De ce fait nous supposons que **Spectateurs** est notre **Aspect** :

* Nous souhaitons que les spectateurs prennent place systématiquement avant qu'un musicien joue.
* Nous souhaitons que les spectateurs applaudissent systématiquement après que le musicien joue.

Nous pourrons également demander d'éteindre les Tél portables avant la prestation, ou encore de demander remboursement si prestation de mauvaise qualité...

**.TAF :**

1. créer un projet spring

2. créer la classe métier relative au projet : Musicien avec les propriétés adéquates et une méthode implémentée comme suit

**public** **void** jouer(**int** duree)

{

System.*out*.println("le musicien "+nom +" joue le morceau "+morceau+"pendant "+durée +"minutes");

}

3. créer un aspect Spectateur qui assure les fonctionnalités décrit dessus

4. créer une fonction de test qui retourne en résultat le log suivant :